

ミュルマミウスの虜

SEVEN KNIGHTS BEWITCHED

バリエーションルール

3,4人用特別協カルール「三位一体」(3~4人)

以下の点が異なります。他は3,4人用特別ルール「暗中模索」と同じです。

■ゲームの準備

④すべてのプレイヤーは同じ色の以下のものを取ります。

プレイヤーカード3枚(2枚は矢印を表にします。)

プレイヤーチップ2枚

すべての「騎士スタイル」を用意します。

⑤「騎士スタイル」をシャッフルして、各プレイヤーに裏向きのまま1枚ずつ配り、プレイヤーチップのうち1枚をタイトルの穴に入れます。

配られたタイトルは誰にも見られないように内容を確認して、再び伏せて自分の前に置きます。

残りの「騎士スタイル」をテーブル中央に並べます。

(3人の場合:4枚 4人の場合:3枚)

「ミュルマミウスの虜」外伝ルール 「ミュルマミウス way!」

■基本ルールと違うところ

みんなが「タイトルを持って」向かい合う

チップ、矢印、点数、一切使わない!

なので立ったままOK!机が無くても遊べる!

野外で!バーベキュー中にも!お酒を飲みながら!

■ゲームの流れ

騎士スタイル(人数-1)と魔女タイトルをシャッフルして配る

配られたら【自分と左のタイトルを見る】

この時、魔女を見たら「ミュルマミウスの虜」になる

↓

一巡だけ他プレイヤーに質問する

「あなたは3以下ですか?」「あなたは奇数ですか?」等

答えられるのは「はい」か「いいえ」のみ

魔女ミュルマミウスと虜は「嘘をついても構わない」

↓

指差し投票で隊長を決め、隊長の指示で【実際に動いて並び変える】

テーブル席等動けない場所なら、隊長が1から順番に指名して公開する

↓

1から順番に並んでいたら「騎士団」の勝利

間違ったら「ミュルマミウスと虜」の勝利

■押しポイント

立ったままでも飲み会でも、すぐに遊べて3分で終わる!