

振って、分けて、選ぶ！
駒をコロがして大逆転！

HEY! ¥1000

■内容物

- ・サイコロ駒：7 個
- 大將駒 赤（8 面）【歩・香・桂・銀・金・角・飛・王】：1 個
- 大將駒 青（8 面）【歩・香・桂・銀・金・角・飛・玉】：1 個
- 小駒 A（6 面）【歩・香・桂・金・角・飛】：2 個
- 小駒 B（6 面）【歩・香・桂・銀・角・飛】：3 個
- ・先手マーカー：1 個
- ・将棋盤：1 枚
- ・シール：1 枚（大將駒用・小駒用・先手マーカー用）

■シールの貼り方（初回のみ）

「大將駒用」「小駒用」「先手マーカー用」
をそれぞれ貼ります。

1 つの駒に黒枠で囲われている同一セットを貼ってください。



コロコロ将棋
KOROKORO SHOGI

ルールは裏面です

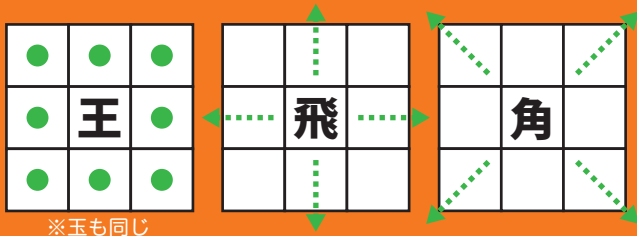
HEY!

2 人 3～15 分 7 歳以上

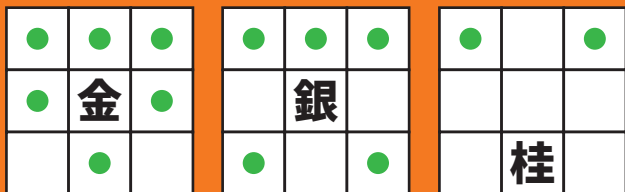
■その他

一般的な将棋の禁じ手はありません（二歩・
打ち歩詰め・行き所のない駒を置く）
千日手となった場合は、先手マーカーを持
たない方の勝利です。

■駒の動かし方（将棋と同じ）



※玉も同じ



HEY!¥1000 とは？

ボードゲーム制作はいつも大変。
アイディアは山ほどあるのに、形にするのは時間がかかる。
だったら、もっと気軽に作ればいい。
完成度より衝動。
「創りたい気持ちを止めるな！」

HEY! のメンバーが、思い付いたら即リリースする
「HEY1000 シリーズ」

HEY!

ゲームデザイナー：かどた とし、HEY!
デベロップメント：HEY!
アートワーク：かどた とし
ルールブック校正：鷗乃汝那、HEY!

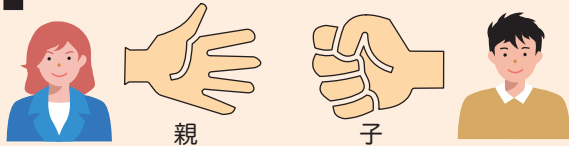


<https://heyteam.net/>

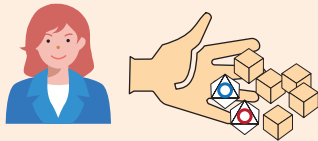


https://x.com/h_e_y_team

1 ジャンケンで親と子を決める。

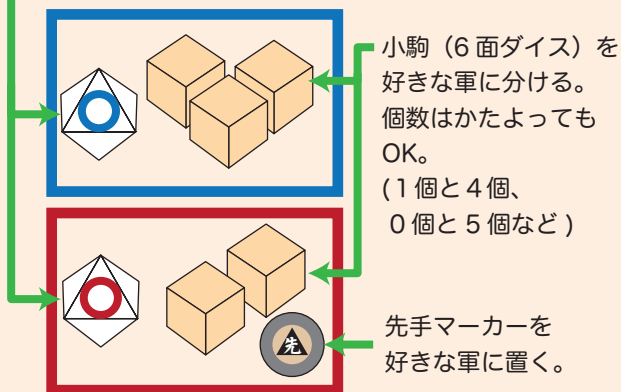


親が 7 個の駒をすべて振る。

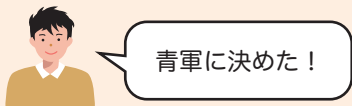
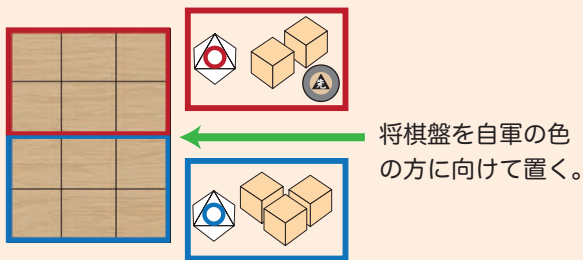


2 親が駒を分ける。

大将駒（8 面ダイス）を
赤軍と青軍に分ける。

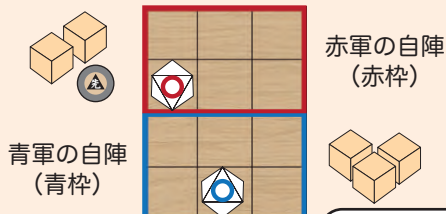


3 子がどちらの軍にするか選ぶ。



4 双方の 1 手番目は、大将駒を「自陣」（2 x 3 マス内）の好きなマスに置く。

先手の私から！
ここに置くで



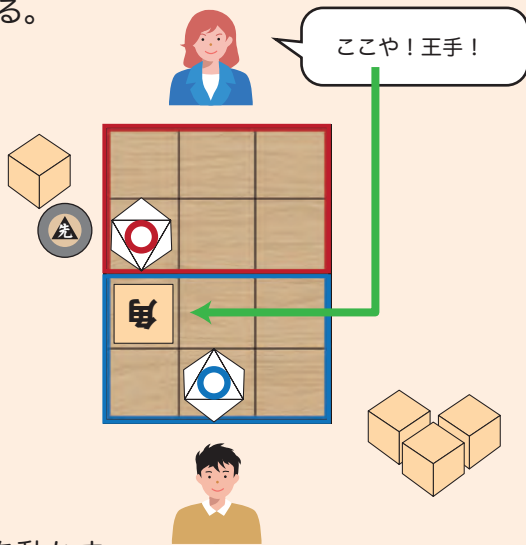
5 2 手番目以降は、ほぼ将棋。 『持ち駒を置く』か『駒を動かす』

※ 基本ルールは将棋と同じです。

駒の動く方向やその他注意点は裏面を見てください。

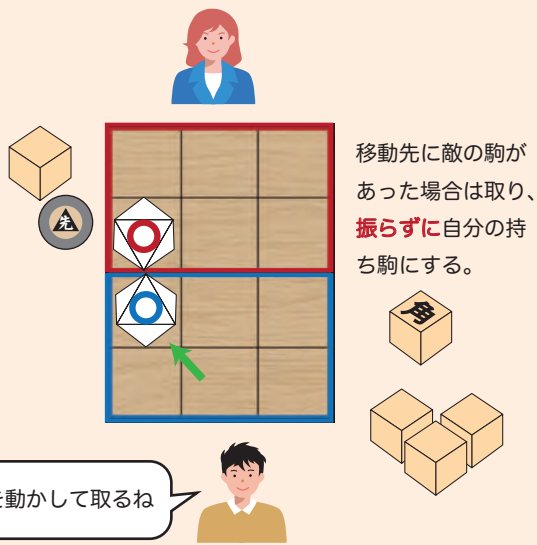
・持ち駒を置く

敵陣を含む、好きな空きマスに置くことができる。



・駒を動かす

将棋盤上にある自分の駒を、駒の動かし方に
したがって 1 個動かす。



こいつ…変わるぞ！

『成り（なり）』について

（自陣→敵陣・敵陣→自陣・敵陣→敵陣）で
移動した場合、『成る』ことができる。

**『成る』を選択した場合、その駒を振って
新しく出た目に変更する。大将駒も成ること
ができる。**

・ゲーム終了

敵の大将駒を取ったら勝利。

または、自分の手番で駒を置くことも動かす
こともできなければ敗北。

親と子を交代してもう一戦しても良いぞ！